

Назва кафедри, викладачі	Кафедра інформатики Дегтярьова Н.В.
Назва дисципліни	Візуальне програмування
Загальна кількість годин	4 кредити/120 год.
Курс та півріччя, де починається дисципліна	4 курс
Кількість семестрів, протягом яких вивчається дисципліна	1
Форма навчання, для якої дисципліна пропонується	Денна / заочна
Попередні умови	–
Назви спеціальностей, для яких пропонується вивчення дисципліни	Усі спеціальності
Короткий опис дисципліни	<p>Мета: розвиток академічної культури майбутнього доктора філософії через розвиток знань про технології візуального програмування та їх опанування в умовах закладів освіти різних рівнів.</p> <p>Очікувані результати: формування навичок візуального програмування, розвиток знань про технології візуального програмування, набуття умінь навчання візуального програмування у закладах освіти різних рівнів.</p> <p>Основний зміст. поняття візуального програмування; середовища візуального програмування; об'єкти та редактор коду в середовищах візуального програмування. Середовище візуальної розробки android-застосунків MIT App Inventor. Дизайн, блоки. Особливості роботи з інтерфейсом користувача, розташуванням, медіа, анімацією, сенсорами та іншими об'єктами. Завантаження android-застосунків.</p>