Назва кафедри	Образотворчого мистецтва та дизайну
Назва дисципліни	**Основи комп'ютерної графіки**
Загальна кількість кредитів (годин)	8 кредитів (240 год.)
Курс та півріччя, де починається дисципліна	3, 4 курс, 5-7 семестри
Кількість семестрів, протягом яких вивчається дисципліна	3
Форма навчання, для якої дисципліна пропонується	Денна, заочна
Попередні умови	Основи образотворчої грамоти
Назви спеціальностей, для яких пропонується вивчення дисципліни	023 Образотворче мистецтво, декоративне мистецтво, реставрація 014 образотворче мистецтво 016 спеціальна освіта 012 дошкільна освіта 013 початкова освіта
Короткий опис дисципліни	Предмет «Основи комп'ютерної графіки» вивчає процес створення, обробки та виведення зображень різного роду за допомогою комп'ютера. В образотворчому мистецтві це здійснюється в графічних редакторах, які підтримають два основних класи графічних форматів: растровий та векторний. Кінцевим результатом застосування засобів комп'ютерної графіки в ОТМ є створення власної творчої роботи. **Завдання курсу:** **Теоретичні:** - ознайомити з інформацією про основні області застосування зображень, створених за допомогою графічних редакторів; - сформувати знання про інструменти та загальні принципи створення зображень. **Практичні**: – набути уміння володіти інструментами та прийомами створення зображень в графічних редакторах; – набути уміння реалізовувати творчий потенціал у процесі створення оригінальних робіт за допомогою комп'ютерної графіки.