

Назва кафедри, викладачі	Кафедра інформатики
Назва дисципліни	<b>Комп'ютерні ігри навчального призначення</b>
Загальна кількість годин	4 кредити/120 год.
Курс та півріччя, де починається дисципліна	3 курс, 5 семестр
Кількість семестрів, протягом яких вивчається дисципліна	1
Форма навчання, для якої дисципліна пропонується	Денна / заочна
Попередні умови	–
Назви спеціальностей, для яких пропонується вивчення дисципліни	Усі спеціальності
Короткий опис дисципліни	<p><b>Мета:</b> формування знань та навичок з розробки та використання комп'ютерних ігор з навчальною метою. Курс спрямований на розуміння основних принципів, переваг та методів використання навчальних комп'ютерних ігор для покращення процесу навчання та підвищення навчальних досягнень. Мета полягає в підготовці майбутніх учителів до використання ігор як інструмента для мотивації учнів, розвитку їхніх предметних навичок та сприяння активному навчанню</p> <p><b>Зміст дисципліни.</b> Вступ до навчальних ігор: визначення та призначення навчальних ігор, переваги використання ігор у навчанні. Педагогічні аспекти створення ігор: дизайн ігор для навчання та розвитку конкретних навичок, адаптація ігор до вікових та освітніх потреб учнів. Розгляд популярних навчальних ігор та їх застосування. Педагогічні стратегії використання ігор. Засоби для створення навчальних ігор: огляд доступних платформ, засобів та ресурсів для розробки навчальних ігор. Створення навчальних ігор для конкретних предметів та цілей. Створення власних навчальних ігор.</p>