

| | |
|---|--|
| Назва кафедри | Образотворчого мистецтва, музикознавства та культурології |
| Назва дисципліни | Цифрові технології в ОТМ |
| Загальна кількість кредитів (годин) | 5 кредитів (150 год.) |
| Курс та півріччя, де починається дисципліна | 1 курс, 1 семестр |
| Кількість семестрів, протягом яких вивчається дисципліна | 1 |
| Форма навчання, для якої дисципліна пропонується | денна |
| Попередні умови | Бакалавр ОТМ |
| Назви спеціальностей, для яких пропонується вивчення дисципліни | 023 Образотворче мистецтво, декоративне мистецтво, реставрація 014 образотворче мистецтво 016 спеціальна освіта 012 дошкільна освіта 013 початкова освіта |
| Короткий опис дисципліни | <p>Предмет «Цифрові технології в ОТМ» використовує можливості новітніх комп'ютерних, та інтернет-технологій у сфері образотворчого мистецтва, де синтез мистецтва і науки формує нові форми і техніки в художній творчості.</p> <p>Кінцевим результатом застосування цифрових технологій в ОТМ є створення власної творчої роботи.</p> <p>Завдання курсу:</p> <p>Теоретичні:</p> <ul style="list-style-type: none"> - сформулювати уяву про можливості новітніх комп'ютерних, та інтернет-технологій у сфері образотворчого мистецтва; - сформулювати уяву про синтез мистецтва і науки. <p>Практичні:</p> <ul style="list-style-type: none"> – набути уміння реалізовувати творчий потенціал в поєднанні інструментів та прийомів створення зображень (та/або художніх об'єктів) за допомогою цифрових технологій з іншими (нецифровими) техніками та технологіями. |