

| | |
|---|--|
| Назва кафедри | Образотворчого мистецтва, музикознавства та культурології |
| Назва дисципліни | Основи комп'ютерної графіки |
| Загальна кількість кредитів (годин) | 4 кредита (120 год.) |
| Курс та півріччя, де починається дисципліна | 1 курс, 2 семестр |
| Кількість семестрів, протягом яких вивчається дисципліна | 1 |
| Форма навчання, для якої дисципліна пропонується | денна |
| Попередні умови | Основи образотворчої грамоти |
| Назви спеціальностей, для яких пропонується вивчення дисципліни | 023 Образотворче мистецтво, декоративне мистецтво, реставрація 014 образотворче мистецтво 016 спеціальна освіта 012 дошкільна освіта 013 початкова освіта |
| Короткий опис дисципліни | <p>Предмет «Основи комп'ютерної графіки» вивчає процес створення, обробки та виведення зображень різного роду за допомогою комп'ютера. В образотворчому мистецтві це здійснюється в графічних редакторах, які підтримують два основних класи графічних форматів: растровий та векторний. Кінцевим результатом застосування засобів комп'ютерної графіки в ОТМ є створення власної творчої роботи.</p> <p>Завдання курсу:</p> <p>Теоретичні:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ознайомити з інформацією про основні області застосування зображень, створених за допомогою графічних редакторів; - сформулювати знання про інструменти та загальні принципи створення зображень. <p>Практичні:</p> <ul style="list-style-type: none"> – набути вміння володіти інструментами та прийомами створення зображень в графічних редакторах; – набути вміння реалізовувати творчий потенціал у процесі створення оригінальних робіт за допомогою комп'ютерної графіки. |