

Назва кафедри	інформатики
Назва дисципліни	Цифровий дизайн
Загальна кількість кредитів (годин)	3 кредити (90 год.)
Курс та півріччя, де починається дисципліна	2 курс, 1 півріччя, 3 семестр
Кількість семестрів, протягом яких вивчається дисципліна	1 семестр
Форма навчання, для якої дисципліна пропонується	денна, вечірня, заочна
Попередні умови	
Назви спеціальностей, для яких пропонується вивчення дисципліни	для всіх
Короткий опис дисципліни	<p>Мета: розвиток академічної культури майбутнього доктора філософії через розвиток знань про комп'ютерну графіку і анімацію, поліграфічний дизайн тощо.</p> <p>Очікувані результати: розвиток знань про комп'ютерну графіку і анімацію, поліграфічний дизайн, формування умінь моделювати 2D-, 3D-об'єкти засобами графічних редакторів.</p> <p>Зміст дисципліни: Графічні редактори. Основи малювання, графіки, дизайнерської творчості, поліграфії, фотографії. Кольорові рішення. Моделювання графічних об'єктів. Проектування поліграфічних елементів. Робота з фірмовим стилем. Підготовка до друку 2D-макетів. Введення в 3D-моделювання, загальні правила і принципи. Точкове моделювання і поняття топології. Підхід до моделювання різних поверхонь. Знайомство з принципами скульптінга. Процедурне моделювання. Робота з шейдерами і текстурами. Накладення текстур на тривимірні об'єкти. Моделювання складних тривимірних об'єктів.</p>
Викладач курсу	Юрченко А.О., кандидат педагогічних наук, доцент