

Назва кафедри, викладач	Кафедра інформатики Юрченко А.О.
Назва дисципліни	3D-моделювання
Загальна кількість годин	4 кредити/120 год.
Курс та півріччя, де починається дисципліна	2-4 курс 3-8 семестр
Кількість семестрів, протягом яких вивчається дисципліна	1
Форма навчання, для якої дисципліна пропонується	Денна / заочна
Попередні умови	Шкільний курс інформатики, інформаційно-комунікаційні технології / цифрові технології
Назви спеціальностей, для яких пропонується вивчення дисципліни	Усі спеціальності
Короткий опис дисципліни	Мета: навчитися моделювати тривимірні об'єкти за допомогою спеціалізованого ПЗ. Основний зміст. Введення в 3D-моделювання, загальні правила і принципи. Точкове моделювання і поняття топології. Підхід до моделювання різних поверхонь. Знайомство з принципами скульптінга. Процедурне моделювання. Робота з шейдерами і текстурами. Накладення текстур на тривимірні об'єкти. Моделювання складних тривимірних об'єктів.