

Перелік вибіркових дисциплін ОР бакалавр

Назва кафедри	Теорії та методики фізичної культури
Назва дисципліни	Технічні засоби навчання у фізичній культурі
Загальна кількість кредитів (годин)	4 кредитів 120 год.
Курс та півріччя, де починається дисципліна	II курс, II півріччя
Кількість семестрів, протягом яких вивчається дисципліна	1 семестр
Форма навчання, для якої дисципліна пропонується	Денна та заочна
Попередні умови	Базові знання з основ інформаційних технологій, методики проведення фізкультурно-оздоровчих занять
Назви спеціальностей, для яких пропонується вивчення дисципліни	014 Середня освіта (Фізична культура), 017 Фізична культура і спорт + усі спеціальності університету.
Короткий опис дисципліни	<p>Технічні засоби навчання у фізичній культурі — це різноманітне обладнання, інструменти та технології, які використовуються для підвищення ефективності навчального процесу, розвитку фізичних якостей та покращення методики викладання.</p> <p>Основні види технічних засобів навчання у фізичній культурі:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Аудіовізуальні засоби. <ul style="list-style-type: none"> • Відеоуроки та онлайн-курси. • Презентації, графіки, інфографіки. • Інтерактивні дошки. • Мультимедійні тренажери. 2. Електронні та цифрові технології. <ul style="list-style-type: none"> • Програми та додатки для аналізу рухів (наприклад, Dartfish, Hudl). • Віртуальна реальність (VR) для імітації фізичних вправ. • Смарт-браслети, пульсометри та фітнес-трекери. 3. Спеціальне спортивне обладнання. <ul style="list-style-type: none"> • Бігові доріжки, велотренажери, еліпсоїди. • Системи відеоаналізу для корекції техніки. • Лазерні системи для біомеханічного аналізу рухів. 4. Тестувальні та діагностичні засоби. <ul style="list-style-type: none"> • Динамометри для вимірювання сили. • Аналізатори складу тіла. • Тестові платформи для оцінки рівноваги та координації. 5. Ігрові та інтерактивні методи. <ul style="list-style-type: none"> • Симулятори рухової активності (наприклад, Wii Fit, Kinect). • Гейміфікація тренувального процесу через мобільні додатки. <p>Використання цих засобів у фізичному вихованні допомагає підвищити мотивацію учнів, зробити навчальний процес більш наочним та ефективним, а також сприяє персоналізації тренувань і точнішому контролю за фізичним розвитком.</p>

