

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

STEAM-технології в освіті

Мета: розвиток академічної культури майбутнього доктора філософії в галузі цифрових технологій через опанування технологій STEAM для майбутньої професійної діяльності

Очікувані результати: сформувати уявлення про напрями розвитку освітніх технологій, парадигми STEM і STEAM-освіти; сформувати навички застосування міждисциплінарного підходу в майбутній професійній діяльності викладача

Зміст дисципліни. Сучасні освітні технології. STEM-освіта і STEAM-освіта. Міждисциплінарні зв'язки природничих наук, математики, мистецтва й інформаційних технологій. Національна система освіти в контексті STEAM. Концепція STEAM-освіти в Україні. Проектна діяльність і STEAM-проекти. Аналіз наявних закордонних і національних практик. Розроблення власних STEAM-проектів з використанням спеціалізованого програмного забезпечення.

Викладач: Семеніхіна О.В., доктор педагогічних наук, професор.

Обсяг: 3 кредити ECTS, 90 годин, з яких 30 - аудиторні.

Оцінювання: підсумковий контроль – залік